Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat Cocktail Lab

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**logovanja korisnika**

Verzija 1.4

**Istorija izmena:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 3.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Jelena Dragojević |
| 27.3.2020. | 1.1 | Ispravka posle FR | Jelena Dragojević |
| 13.5.2020. | 1.2 | Dodata napomena šta se dešava ako obavezna polja nisu uneta i rešavanje otvorenih pitanja | Marko Stanković |
| 16.5.2020. | 1.3 | Dodat novi alternativni scenario kada je korisnik obrisan i pokušava pristup sistemu. | Marko Stanković |
| 17.5.2020. | 1.4 | Ispravka manjih slovnih grešaka | Marko Stanković |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc40527216)

[1.1. Rezime 4](#_Toc40527217)

[1.2. Namena dokumenta 4](#_Toc40527218)

[1.3. Reference 4](#_Toc40527219)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc40527220)

[2. Scenario logovanja korisnika 5](#_Toc40527221)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc40527222)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc40527223)

[2.2.1. Gost se uspešno loguje na server 5](#_Toc40527224)

[2.2.2. Gost se neuspešno loguje na server 5](#_Toc40527225)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc40527226)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc40527227)

[2.5. Posledice 6](#_Toc40527228)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika na sajt, sa primerom odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li stranicu za login realizovati kao iskačući prozor na stranici na kojoj se korisnik nalazi? | Ne, ipak je praktičnije i jednostavnije napraviti posebnu stranicu za logovanje. |

# 2. Scenario logovanja korisnika

## 2.1. Kratak opis

Svaki gost korisnik ima mogućnost logovanja u sistem unošenjem ispravnog korisničkog imena i lozinke.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Gost se uspešno loguje na server

1. Gost pristupa stranici za login. Na stranici se nalaze dva polja koja služe za unos korisničkog imena i šifre, respektivno, kao i dugme koje služi za logovanje korisnika.
2. Gost unosi korisničko ime i lozinku u odgovarajuća polja.
3. Gost pritiska dugme za logovanje.
4. Postoji korisnik u bazi za uneto korisničko ime i šifru i nije obrisan, logovanje je uspešno.

### 2.2.2. Gost se neuspešno loguje na server

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Gost unosi pogrešno korisničko ime i/ili lozinku u odgovarajuća polja.
3. Gost pritiska dugme za logovanje.
4. Gostu se na istoj stranici prikazuje poruka "Uneto korisničko ime i/ili šifra nisu ispravni. Molimo pokušajte ponovo."

2.2.3. Gost se neuspešno loguje na server jer je banovan

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Gost unosi ispravno korisničko ime i/ili lozinku u odgovarajuća polja.
3. Gost pritiska dugme za logovanje.
4. Gostu se ne dozvoljava pristup na sistem jer je obrisan tj. banovan.

## 2.3. Posebni zahtevi

U slučaju da korisnik nije uneo korisničko ime ili lozinku prikazuje mu se polja da je to obavezno uneti.

## 2.4. Preduslovi

Preduslov za uspešno logovanje je da korisnik već ima kreiran nalog na sistemu.

## 2.5. Posledice

Prilikom uspešnog scenarija korisnik dobija pristup dodatnim mogućnostima koji imaju ulogovani korisnici (mogućnosti: postavljanje svog recepta, pregled sopstvenih recepata i brisanje svog recepta, report tuđeg recepta itd.).